|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Android Studio 4 | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. /\* comment \*/ digunakan untuk menonaktifkan atau mematikan fungsi.

2. Membuat function untuk menaruh rumus dari masing-masing konversi suhu.

3. Menggunakan settext ke dalam textview agar hasilnya muncul di textview.

4. Mencopy atau memindahkan file foto ke dalam res lalu mipmap.

5. Android:icon=”lokasi dari file foto” untuk merubah ikon launcher.

6. Oncreate () adalah kondisi awal ketika activity baru saja dibuat.

7. Generate -> override methods untuk membuat metode override di dalam mainactivity.java.

8. Onstart () adalah kondisi ketika activity dimulai.

9. Onresume () adalah kondisi ketika activity dibuka kembali / dimulai lagi.

10. OnPause () adalah kondisi ketika activity lain sedang berlangsung.

11. OnStop () adalah kondisi ketika activiy tidak ditampilkan di layar.

12. Ondestroy () adalah kondisi ketika activity berhenti atau dihilangkan oleh sistem.

13. Toast.maketext untuk membuat message. Lalu dikeluarkan dengan memanggil function nya.

14. Alertdialog.Builder untuk menciptakan builder yang membuat alert dialog.

15. This untuk memberitahu bahwa alertnya berada di dalam class tersebut.

16. Settitle untuk membuat judul di dalam alert dialog.

17. Setmessage untuk membuat message atau pesannya di dalam alert dialog.

18. Setpositivebutton untuk menset listener agar berjalan ketika positive button dari dialog ditekan.

19. Setnegativebutton untuk menset listener agar berjalan ketika negative button dari dialog ditekan.

20. Show() untuk Memperlihatkan konfirmasi dialog.

21. Membuat intent activity dengan cara klik kanan pada app lalu new dan kemudian pilih activity.

22. Untuk merubah title di action bar merubahnya di dalam manifest.

23. Android:label untuk merubah teks yang berada di dalam action bar.

24. Android:parentactivityname untuk memberikan button yang menuju ke activity parent dari activity.

25. Intent untuk membuat objek intent yang nanti akan dipanggil.

26. Startactivity() untuk memanggil objek intent yang nantinya akan berpindah activity.

27. Putextra() untuk mengirim data yang ada ke dalam class yang lain.

28. Getstringextra() untuk menerima / mengambil data yang tadi sudah dikirimkan.

29. Scrollview digunakan untuk ketika komponen yang berada di dalamnya lebih maka bisa di scroll / di geser

30. Calendar untuk membuat objek kalendar.

31. Calendar.get() untuk mengambil data calendar sesuai yang dibutuhkan.

32. Calendar.*DAY\_OF\_MONTH* untuk mengambil data calendar yaitu tanggal.

33. Calendar.*MONTH* untuk mengambil data calendar yaitu bulan.

34. Calendar.*YEAR* untuk mengambil data calendar yaitu tahun.

35. Datepickerdialog untuk membuat dialog pemilih tanggal baru yang menggunakan tanggal sekarang/dari laptop.

36. Klik kanan pada drawable lalu klik vector asset lalu pilih vector dan klik finish.

37. Android:fillcolor untuk merubah warna dari vector asset.

38. Cardview digunakan sebagai pembatas agar memudahkan ketika membuat tampilan.

39. Cardcornerradius untuk mengubah ketebalan dari cardview.

40. Cardbackgroundcolor untuk merubah warna background dari card.

41. RecyclerView adalah viewgroup yang berfungsi untuk menaruh list kumpulan banyak data-data.

42. Membuat layout baru untuk mendesain item yang nantinya dikeluarkan oleh recyclerview.

**Saya Belum Mengerti**

1.